

Strom života

Světů bez vody hrozí katastrofa.

Děti ji můžou odvrátit!



Interaktivní vzdělávací program pro školy o významu vody pro člověka a planetu

Chytrá hra o koloběhu vody v přírodě

- Moderní způsob výuky založený na hře a interaktivitě;
- Hraním rolí v připraveném příběhu (z anglického Edularp – educational live action role playing) získají žáci atraktivní formou znalosti o vodě a jejím významu pro člověka a přírodu;
- Získání nových znalostí z chemie, biologie, fyziky nebo ekologie nebylo nikdy tak zábavné a vzrušující. Zapomeňte na memorování suchých dat. Nové znalosti musí děti především prožít!;
- Hru s názvem Strom života připravili zkušení tvůrci interaktivních, vzdělávacích programů (www.eduludus.cz) za odborné a finanční podpory společnosti Severomoravské vodovody a kanalizace Ostrava;
- Jde o unikátní a první hru tohoto typu v České republice zabývající se tematikou vody. Voda je spojovacím článkem všech herních aktivit;
- Veškeré aktivity se odehrávají přímo ve školách a neznamenaí žádné náklady ani pro školská zařízení, ani pro žáky a jejich rodiče. Realizaci financuje společnost SmVaK Ostrava;
- Na jaře roku 2016 si hru zahrály děti ve 14 školách Moravskoslezského kraje. Reakce dětí, učitelů a zástupců měst a obcí byly velice pozitivní. Po prázdninách tým tvůrců míří opět do škol v oblastech, kde působí společnost SmVaK Ostrava. Zapojte se i Vy!

Vzdělávání zábavnou formou pod vedením expertů

- Program je určen pro žáky 2. stupně základních škol (ideálně 6. a 7. třída);
- Hra je uváděna v jeden den až dvakrát – pokaždé pro 15 žáků. Během jednoho dne se tak může zúčastnit až 30 žáků. Ve výjimečných případech je možné skupinu rozšířit až na 18 dětí;
- Hra trvá zhruba 3–4 vyučovací hodiny (okolo 150 minut);
- Lektoři si sami přivezou veškeré potřebné rekvizity a kostýmy a připraví vše potřebné pro realizaci;

- Ideálním prostorem jsou dvě třídy, případně tělocvična. Nutný je přístup k vodě a projektor s plátnem;
- Hru vedou čtyři lektoři (animátoři), s nimiž se děti přenesou do světa bojujícího o přežití kvůli vyčerpání zdrojů pitné vody;
- Vše začíná stavbou kulís a úvodním workshopem, kde se děti i vyučující společně naučí hru hrát, pak probíhá samotná herní aktivita, v níž se nešetří praktickými pokusy, dramatickými zápletkami, napínavým příběhem a věrohodnými rekvizitami. Nakonec si žáci upevní a osvojí získané poznatky.

Světů hrozí katastrofa. Zachrání ho znalosti o koloběhu vody a týmová práce

- Během několika hodin se ve třídách, jídelnách nebo tělocvičnách může odehrát přírodní katastrofa. To v případě, pokud týmy nepochopí, že voda je nezbytnou podmínkou života na zemi;
- Zkušení animátoři v kostýmech bájných a záhadných postav ale dokážou zázrak. Děti, které původně soutěžily a soupeřily, nakonec spolupracují, aby dokázaly uchránit vodní zdroje a Strom života, který by bez nich uhynul;
- Děti si odnášejí ze hry nevšední zážitek a současně celou řadu vědomostí, které získávají formou atraktivních pokusů a osobní zkušenosti s emočním prožitkem;
- Účastníci používají znalosti ze školních lavic a vlastní hlavu k tomu, aby prožili a ovlivnili připravené příběhy.

HRAVĚ K NOVÝM VĚDOMOSTEM V HLAVĚ!

Máte zájem o to, aby si Strom života zahrály i děti ve Vaší škole?

Pište na emailovou adresu marek.sibr@smvak.cz.

